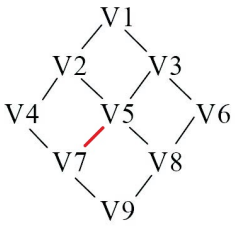
2G561101《一次考上銀行 計算機概論(含網路概論)》勘誤表

頁數	位置	更正
67	小教室	(1)前三種時間以搜尋時間最長，此乃因為此動作屬於機械性動作。 (2)由於 turning time 之時間有長有短，如果真的要比較前三種時間之長短，一般都視為 seek time > turning time > data transfer time
75	3.第 3 行	CPU參考位址的次數中可以在cache memory中找到的次數 CPU參考位址的總次數
111	三、第 3 行	再做 D*+EF ⇒*D+EF
120	第 3 行	(7)……；若為空，則須回報……。
121	小教室	當資料經過某些插入及刪除動作之後，會有 rear＝m 的情況，但 Queue 卻產生未滿的狀態，這時雖然前面還有多的空間可以使用，不過因為 rea 是等於 m 的值，所以依然無法送入資料，這也就是用陣列來執行 Queue 的缺點，使記憶體無法做最有效的運用。
125	第 12 題題目	……，指令 GETQ X 的動作是從貯列中取出一個……
127	第 11 題答案	(A)
138	1.定義 第 3 行	……其每一個節點之左右子樹的高度均差不超過 1，……
	3.(2)	……，則此 AVL 樹之高度必介於如上所述之高度。
152	(4)範例 圖片	
160	(5)穩定度 第 2 行	14_1 13 15 14_2
161	倒數第 6 行	……，若不分勝負再比下一位~~位~~，……

製表日期：2024.04.25
千華數位文化公司編輯部 提供